

# 中山大学管理学院 2016 年 5M 篮球联赛比赛须知

## 一、 参赛队伍

14、15、16 级管理学院 MBA、MPM、MF、MPAcc、MAud 以各班级为单位，可以跨年级、跨班级组队，但至多**两个班组队**。14 级、教师队伍、往届毕业校友，如人数不足可将参赛人员上报文体部，文体部将会对报名人员随机分为每队 6-12 人的代表队参赛。

## 二、 每队人数

1、每个参赛队伍应包含一名领队，男子： 6-12 名队员；3-5 名女子队员。

2、每队报一个注册名单，比赛开始后，除特殊情况注册名单不得进行补充或改动。未经报名注册的球员，不得出场比赛。

3、球队有未报名注册或不符合规定的球员出赛时，一经发现或经检举属实者，即取消比赛资格。

4、每名参赛队员比赛日请携带校园卡或学生证，便于文体部的赛前检查。

## 三、 比赛时间：

2016 年 9 月 24 日-10 月 29 日每周下午或晚上，具体看赛程安排。

## 四、 比赛地点

英东场外

## 五、 报名方式

1、各队球队负责人于 10 月 15 日 22:00 前提交报名表至文体部负责人邮箱。

2、各队球队负责人抽签决定小组对阵（如不能到场，随机产生序列），抽签时间待定。

## 六、 比赛赛制

报名球队抽签决定分组情况，第一轮比赛采取小组循环赛制，每赢一场积 3 分，输一场积 1 分，弃权 0 分；若两队积分相同比较两队间胜负；两队间胜负相同比较两队间得失分。第二轮比赛采取单场淘汰赛制，直至决出冠亚季军。小组数目和出线名额待报名截止后确定。

## 七、 服装

- 1、每队比赛时需穿着统一正规的篮球比赛服。
- 2、上衣需印有号码，号码颜色为单色，并与上衣颜色有明显区分。

## 八、 应急预案：

如果遇到天气原因不适比赛，则比赛延期进行。

## 九、 比赛规则：

- 1、每场比赛设有裁判和记录员各两名。
- 2、比赛不限换人名额，当球成死球状态时，双方皆可请求换人，换人要求由本队领队向当值裁判提出，经裁判允许后，替补球员方可入场参加比赛。
- 3、球权：由双方跳球决定第一节发球权，之后取球权轮换制，每节中线发球。
- 4、时间：比赛采取四节，每节比赛 10 分钟，第一和第二节、第三和第四节休息时间为 5 分钟，上下半场休息时间为 15 分钟。中场期间进行女子罚球，分数计入各队上半场分数。（**女子罚球规则：每个代表队应派出 3 名注册报名的女子队员，每人有三次罚球机会，每进一球算 2 分。如果某一方女子队员不足，缺席女子队员的罚球机会视作放弃不得由她人代替执行，而足够人数的一方继续按 3 名女子队员每人有三次罚球机会执行。**）
- 5、加时赛：下半场比赛结束双方战平时，进入一次或多次的加时赛，加时 5 分钟，继续进攻与第四节比赛方向相同的球篮，中间有 2 分钟的休息时间。
- 6、计时：小组赛比赛罚球、换人均不停表，最后一节最后 2 分钟停表；淘汰赛比赛罚球、换人均停表；暂停需停表。
- 7、暂停：每队前三节没节有一次暂停，最后一节有两次暂停，每次加时赛各 1 次暂停，暂停次数不累计，每次暂停时间 1 分钟。
- 8、违例：使用 5 秒发球，24 秒进攻，8 秒前场，3 秒区的规则。
- 9、犯规：球员犯规满 5 次必须离场，该队换上一名替补球员上场。每节比赛中，一个队的队员犯规和技术犯规累计达到 4 次，由第 5 次犯规开始，以后该队所有发生的犯规都要处以两次罚球的处罚。

10、技术犯规：对场上或球队席上的成员违反体育道德的行为或违例的处罚，是技术犯规。与对方球员的非法的接触，也可判为技术犯规。技术犯规采取两罚一掷的措施。

11、严格遵守赛场秩序，服从裁判判决，各班级组织拉拉队文明观赛。

12、比赛需提前十分钟到场准备，迟到二十分钟视为弃权。

13、女子罚球须知：

1) 要在罚球线后半圆内就位；

3) 可用任何方式投篮

3) 在球触及篮圈前不得触及罚球线或罚球线前的地面；

14、如有变动，另行通知，大赛最新信息请登录官网或微信公众号查询。

备注：上述规则中未提及的参照国家现行最新《国际五人篮球赛规则》，如有相冲的地方，则以本规则为准。

附件：

## 2016 年 5M 篮球联赛三分大赛须知

一、参赛人员：各个参赛代表队选出一名男子队员参赛。

二、比赛时间：篮球赛正赛的半决赛及决赛前进行。

三、比赛赛制：采取两轮比赛，第一轮成绩最好的 3 名球员可以进入第二轮决赛阶段。

四、比赛规则：

1. 首轮比赛，参赛队员可以在三分线外任意位置进行投球，一分钟内不限次数投球，每进一球计 1 分。
2. 第二轮决赛阶段，在三分线上共设有 5 个投篮点，每一点上放有 4 个橙色篮球和一个彩色篮球。橙球投进计 1 分，彩球投进计 2 分。
3. 第二轮决赛阶段，每个参赛者有一分钟时间来投篮，他可以尽可能多的出手。只有在将每一投篮点内的 4 个橙球全部投出后才能用彩球投篮。
4. 两轮比赛都是球员轮流出场比赛。
5. 如果第一轮内两球员打平的话，将进行 24 秒钟的加赛。如果仍然打平，再进行加赛直至分出胜负为止。在最后一轮中如果打平的话，将进行一分钟完整时间的加赛。如果再次打平的话，再次加赛直至分出胜负为止。
6. 球员投篮时不得踩到三分线或是在线内出手，否则进球无效。
7. 在最后一轮，球员的出场顺序将与他们的第一轮成绩相关，得分低者先出场，得分高者后出场。

五、奖项设置：设“三分王”一名。